

Vereinspokal 2014

im Champions League Modus

(Gruppenturnier mit anschließendem K.O.-System)

Anmeldung:

Anmeldungsmöglichkeiten: Schwarzes Brett oder ajooss@gmx.de

Anmeldeschluss und Auslosung: 16.05.14, 19:00 Uhr, wer am Vorspieltermin spielen will, meldet sich bitte bis 01.05.2014 bei mir

Spiel-Termine:

Vorrunde: **Haupt-K.O.-Runde**

16.05.14 (Vorspieltermin 09.05)

06.06.14

11.07.14 Halbfinale

27.06.14

25.07.14 Finale

Die o. g. Termine sind jeweils Endtermine.

Bei den übrigen Terminen kann im Einvernehmen mit dem Gegner vorgespielt werden.

Spielbeginn:

Spielbeginn: 19:00 Uhr.

Spätestens um 19:15 Uhr werden die Uhren angestellt. Die Wartezeit endet um 20:00 Uhr. Sofern nichts abweichendes mit dem Gegner vereinbart wurde

Bedenkzeit:

90 min / Partie + 30 Sekunden pro Zug; Fischer-Modus

Gruppenturnier:

- Die Anzahl der Gruppen wird durch die Anzahl der Teilnehmer (TN) bestimmt. (max. 4 Teilnehmer in einer Gruppe)
- Entsprechend der vorhandenen Gruppenszahl werden die DWZ-stärksten TN als „Gruppenkopf“ gesetzt. Alle anderen TN werden den Gruppen zugelost.
- Partiewertung: Sieg = 3 Punkte, Remis = 1 Punkt, Niederlage = 0 Punkte
- Über die Rangfolge bei Punktgleichheit entscheidet zunächst der direkte Vergleich, dann die Sonneborn-Berger-Wertung, dann das Los.

K.O.-Turnier:

- Die Gruppensieger und die besten Gruppenzweiten qualifizieren sich für das Viertelfinale (insgesamt 8 TN)
- Auslosung mit Los-Topf
- Bei Remis entscheiden 2 Blitzpartien, danach eine weitere Blitzpartie (Weiß 6 min Schwarz 5 min, wobei Weiß gewinnen muss, um weiterzukommen). Dabei gelten die FIDE-Blitzregeln für nicht angemessene Schiedsrichterüberwachung